
Kurz 4EU+2026: Quantum Information and Quantum Many-Body Theory

Přihlaste se do kurzu 4EU+2026: Quantum Information and Quantum Many-Body Theory!

V současné době jsme svědky druhé kvantové revoluce a s ní i příchodu kvantových technologických zařízení pro účely zpracování informací. Porozumění těmto systémům a jejich schopnostem, stejně jako vývoj robustních algoritmů pro ně, vyžaduje základní pochopení komplexních kvantových systémů s mnoha částicemi a také způsobů, jak efektivně charakterizovat jejich vlastnosti. V rámci tohoto kurzu pomůžeme účastníkům získat znalosti ve všech těchto aspektech kvantové teorie.

- Kurz je určen pro magisterské a PhD studenty, kteří mají znalosti lineární algebry a základy kvantové mechaniky nebo kvantového počítání.
- Kurz je koordinován Kodaňskou univerzitou.
- Součástí kurzu je online část a následná letní škola v červnu v Paříži.

Registrace

Registrace na online část kurzu do **19. února 2026**.

Registrujte se skrz tento [formulář](#).

Studenti, kteří se zaregistrují, získají před zahájením kurzu přístup na stránku Absalon (online kurzová platforma Univerzity v Kodani).

Registrace na prezenční letní školu v Paříži (15.–19. června) proběhne samostatně v pozdější fázi.

Harmonogram

Kurz se skládá ze tří fází:

Fáze 1: 25. února – 23. dubna 2026

Úvod do kurzu: 25. února 2026

Předběžné termíny přednášek:

- únor: 26.
- březen: 5., 12., 19., 26.
- duben: 9., 16.

Úvod do projektů: 23. dubna 2026

Online přednášky (přibližně jedna dvouhodinová přednáška každý druhý týden, celkem 7 přednášek)

Fáze 2: 23. dubna – 31. května 2026

Studenti pracují na úkolech, které budou prezentovány formou posterové sekce na prezenčním setkání.

Fáze 3: 15.–19. června 2026

Prezenční Master Class v Paříži (přibližně 24 hodin přednášek a 5 hodin cvičení).

Místo bude upřesněno. Upozorňujeme, že registrace na prezenční Master Class v Paříži v červnu proběhne samostatně od registrace na online kurz, který začíná v únoru.

Více informací o programu, obsahu kurzu a registraci naleznete [zde](#).